תכנות מונחה עצמים שאלות תאורטיות

1. הסבירו מהו עקרון הכימוס.
2. מה ההבדל בין מחלקה למחלקה אבסטרקטית?
3. מה ההבדל בין מחלקה למחלקה סטטית?
4. מי יכול לגשת לmembers בעלי access modifier של internal ?
5. עקרון הכימוס הוא עקרון של הסתרת מידע לפיו לכל ממשק של האובייקט יש מספר פעולות שאנו יודעים שהוא מממש, מבלי לדעת איך הוא מממש. לאובייקט יש תכונות שניתן להסתיר ולתת גישה אליהם רק דרך הפונקציות של האובייקט דרך הממשק של האובייקט.
6. ההבדל בין מחלקה למחלקה אבסטרקטית הוא שלמחלקה אבסטרקטית אי אפשר ליצור מופע. היא נועדה כדי להגדיר סט תכונות מסויימים (ופעולות במידת הרצון) שהמחלקות שיורשות ממנה חייבות לממש.

למחלקה הרגילה יש אופצייה ליצור מופע והיא גם יכולה לרשת ממחלקות אחרות. בעוד שמחלקה אבסטרקטית לא יכולה.

1. ההבדל בין מחלקה למחלקה סטטית הוא שכל מה שנמצא במחלקה סטטית חייב להיות גם סטטי, שזה אומר שהוא לא משתנה, אי אפשר ליצור מופעים של המחלקה, ניתן רק לקרוא לדברים מתוכה דרכה, ואי אפשר לרשת ממנה. מחלקה סטטית נועדה בשביל קבועים ופעולות שלא יהיה לנו צורך בלשנות אותם אלא רק לקרוא להם.
2. אפשר לגשת לmembers בעלי access modifier internal רק דרך דברים תחת אותו הקובץ.